



Die GEMEINDE VECHELDE (rd. 17.500 Einw.), Landkreis Peine
sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/einen

Dipl.-Ing. bzw. FH/Bachelor Fachrichtung Hochbau/Architektur/Bauingenieurwesen (m/w/d)

Ihre Aufgaben umfassen im Wesentlichen:

- Ausschreibung, Vergabe, Bauleitung und Abrechnung von Unterhaltungs-, Sanierungs- und Neubaumaßnahmen
- Planung, Steuerung und Überwachung von Kosten, Terminen, Qualitäten und Verträgen für Bauprojekte
- Koordinierung der fachlich Beteiligten
- Überwachung des Gebäudezustandes mit systematischer Erfassung und Bewertung von kurz- und mittelfristigen Baumaßnahmen
- Betreuung, Wartung und Bauunterhalt der gemeindlichen Gebäude in einem Team

Unsere Erwartungen:

- abgeschlossenes Fachhochschulstudium der oben genannten Fachrichtungen
- Gutes Fachwissen mit mehrjähriger Berufserfahrung im Bereich Bauunterhaltung sowie Kenntnisse der einschlägigen Vorschriften (VOB, HOAI)
- Gute Kenntnisse in der Anwendung der PC-Standardsoftware (MS-Office, Terminplanung, Ausschreibung)
- Sicheres Auftreten, Durchsetzungsvermögen, hohes Maß an Selbständigkeit und Zuverlässigkeit
- Einsatz- und Identifikationsbereitschaft, Belastbarkeit, und zeitliche Flexibilität
- Fahrerlaubnis der Klasse B und die Bereitschaft, das eigene Fahrzeug gegen Kostenerstattung einzusetzen
- Wünschenswert, aber nicht Voraussetzung: Hauptwohnsitz im Gemeindegebiet Vechede

Wir bieten:

- Zukunftssicherheit durch einen unbefristeten Arbeitsvertrag in Vollzeit
- tarifgerechte Bezahlung bis Entgeltgruppe 10 TVöD
- individuelle Stufenzuordnung entsprechend der jeweiligen Vorerfahrungen
- Einbindung in ein engagiertes Team
- Unterstützung Ihrer Fort- und Weiterbildungsbereitschaft

Wenn wir Ihr Interesse geweckt haben, bitten wir Sie, Ihre Bewerbung mit den üblichen Unterlagen einschließlich Lichtbild **bis zum 28.04.2019** per E-Mail an die Gemeinde Vechede unter schaare@vechede.de zu richten.

Bei Fragen im Vorfeld Ihrer Bewerbung wenden Sie sich bitte an den Fachbereichsleiter, Herr Grabsch, Tel. 05302 / 802 – 261.